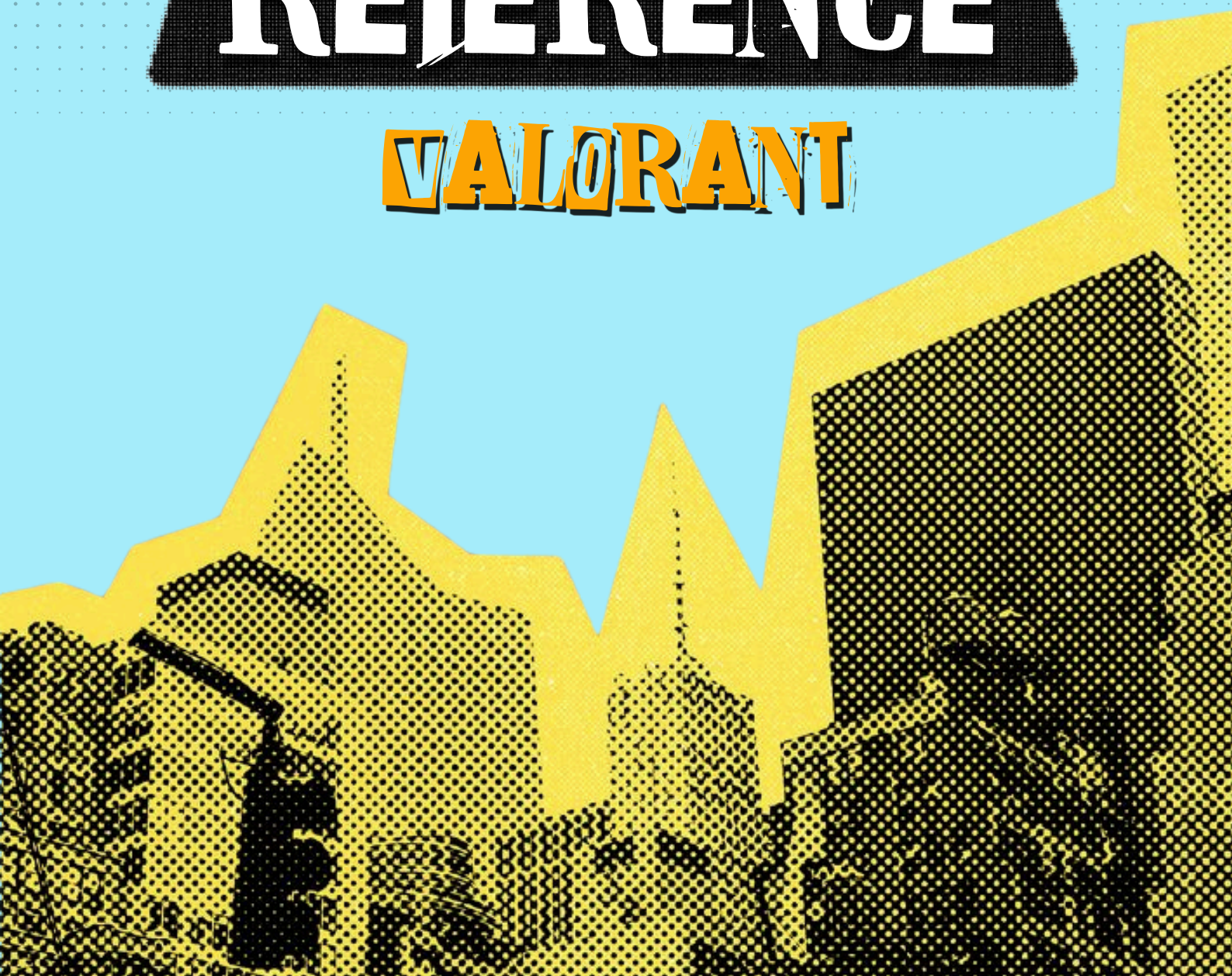
TERM of REFERENCE

VALORANT



TERM of REFERENCE

VALORANT

PERSYARATAN

1. Pemain merupakan mahasiswa aktif Prodi Teknik Elektro UNS angkatan 2023-2026.
2. Setiap kelas wajib mengirimkan 1 tim perwakilan yang beranggotakan 7 orang (5 pemain inti ditambah 2 pemain cadangan) dan menunjuk 1 team leader sebagai penanggung jawab komunikasi dengan panitia serta proses map veto. (Angkatan 2023 hanya menjadi 1 kelas)
3. Pemain yang tidak tercantum dalam daftar nama pemain tidak diperbolehkan ikut dalam pertandingan.
4. Peserta yang telah terdaftar wajib masuk ke dalam server discord yang telah disediakan.
5. Username Discord menggunakan format [KELAS_Nama Lengkap]. Contoh: 26A_John Doe
6. Peserta wajib menggunakan akun RIOT ID pribadi yang aktif dan telah didaftarkan, serta username tidak boleh diganti hingga turnamen berakhir.
7. Nickname tidak boleh menyertakan kata atau frasa apa pun dalam semua bahasa yang menyinggung, mencederai, atau menyakiti sara
8. Pemain diwajibkan untuk oncam di Discord untuk menghindari kecurangan.
9. Pergantian pemain dengan pemain cadangan diperbolehkan sebelum match dimulai dan hal tersebut wajib diberitahukan kepada panitia.
10. Peserta wajib mengikuti technical meeting, jika tidak hadir maka peserta dianggap telah menyetujui seluruh ketentuan lomba.
11. Peserta dapat dikenakan denda sebesar Rp.50.000 apabila peserta Walk Out (WO) dan dikenakan denda sebesar Rp.150.000 apabila peserta tidak mengirimkan perwakilan.

PERATURAN PERTANDINGAN

1. Pertandingan menggunakan patch version terupdate.
2. Pemilihan agent dibebaskan.
3. Setiap tim mendapatkan x2 tactical timeout (1 menit) yang hanya bisa digunakan pada tiap Buy Phase.
4. Peserta dilarang keras menggunakan cheat, hack, dan bug yang disengaja.
5. Pengaturan Allow cheats di dalam permainan akan dimatikan.
6. Server permainan akan menggunakan server singapore atau yang terdekat.
7. Peserta dilarang melakukan chat All kecuali sebagai bentuk sportifitas selama pertandingan berlangsung.



SISTEM PERTANDINGAN

1. Sistem pertandingan mengikuti format knockout single elimination dengan 7 tim peserta.
2. Penentuan bracket turnamen ditetapkan melalui spin pada saat technical meeting, dan tim terakhir pada saat spin akan mendapatkan bye untuk langsung lolos ke semifinal.
3. Format game yang digunakan adalah custom mode standard dengan mode turnamen diaktifkan (mode tournament on) pengaturan match sebagai berikut:
   - Allow cheats: OFF
   - Tournament mode: ON
   - Overtime win by two: ON
   - Play out all rounds: OFF
   - Hide match history: OFF
   - Record replay: ON
4. Keseluruhan match dari awal hingga final menggunakan sistem BO3
5. Map Pool: Seluruh map yang tersedia di dalam game dinyatakan berstatus open (bisa dipilih/di banned). Namun, penentuan map akan mengacu pada rotasi 7 map yang ada pada VCT 2026:
   - Abyss
   - Ascent
   - Haven
   - Lotus
   - Split
   - Summit
   - Sunset
6. Teknis pemilihan Map (Banning & Picking Phase) menggunakan link eksternal dari panitia, cara fase Banning BO3:
7. Masing-masing tim berhak melakukan banned terhadap 2 map dengan urutan:
   - Tim A Ban
   - Tim B Ban
   - Tim A pick Map 1 [Tim B pilih side]
   - Tim B pick Map 2 [Tim A pilih side]
   - Tim A ban
   - Tim B ban
   - Satu map terakhir yang tersisa otomatis menjadi Map 3/Decider).
8. Proses ban dan pemilihan map akan menggunakan platform: https://www.mapban.gg/

PERATURAN TAMBAHAN

1. Batas keterlambatan adalah 10 menit dari waktu pertandingan seharusnya dimulai. Melebihi batas tersebut tim akan diberi pelanggaran 1 kali.
2. Jika ada tim yang belum siap bertanding melebihi toleransi 15 menit, maka pertandingan akan tetap berjalan jika minimal ada 3 player dari 1 tim dalam 1 room (5 vs 3 / 5 vs 4). Opsi lain, tim yang mengalami keterlambatan dapat memilih untuk mengundurkan diri.
3. Jika salah satu team tidak memenuhi syarat player (3 orang) dan telah melebihi batas waktu maka tim tersebut akan diberi pilihan untuk memberi 1 poin dari BO3 kepada tim lawan, atau melakukan walkout (WO) dan membayar denda.
4. Batas maksimal tim melakukan pelanggaran adalah 1 kali. Jika melebihi batas tersebut, tim akan di diskualifikasi.
5. Tim yang pemainnya ditemukan melakukan kecurangan akan langsung didiskualifikasi.
6. Pelaporan kecurangan wajib disertai dengan bukti seperti screenshot/rekaman video.
7. Keputusan panitia bersifat mutlak, mengikat, dan tidak dapat diganggu gugat.



PERLENGKAPAN TIM

1. Semua perangkat (Laptop/PC, Mouse, Keyboard, Headphone, Webcam, dll.) disiapkan oleh masing-masing peserta.
2. Semua peserta diharapkan memiliki koneksi internet yang baik.

OFFICIAL

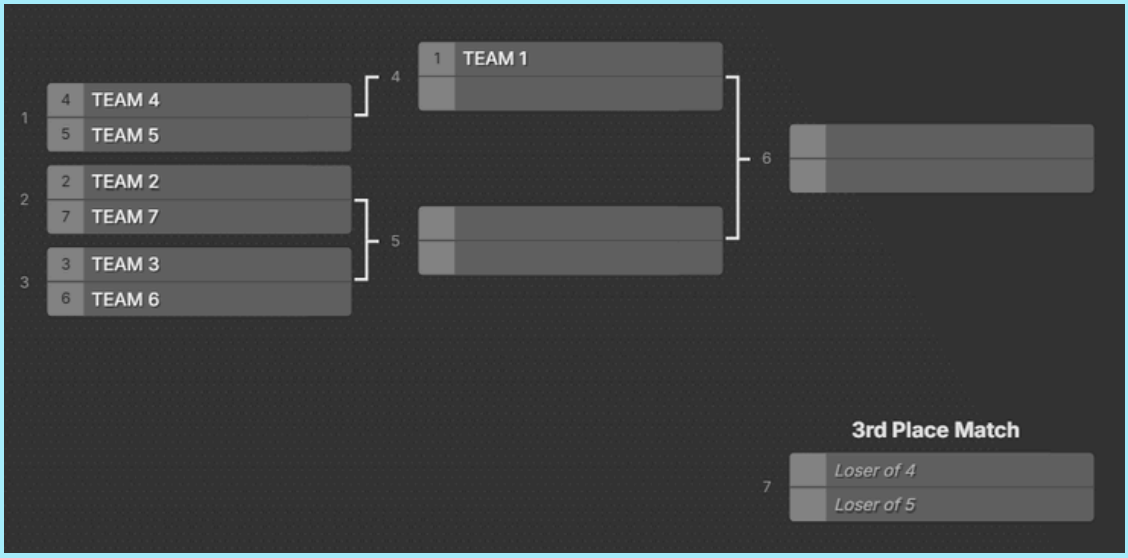
1. Panitia bertugas mencatat konfirmasi jika ada pergantian pemain inti dengan cadangan sebelum pertandingan dimulai.
2. Panitia berwenang menerima dan menindaklanjuti laporan kecurangan yang disertai bukti valid dari peserta.
3. Panitia turnamen akan mengkonfirmasi dan mencatat hasil Match Kemudian mengirim screenshot pertandingan ke Discord.
4. Durasi match tidak tergantung pada yang tertera pada rundown (kondisional).

TOR DARURAT

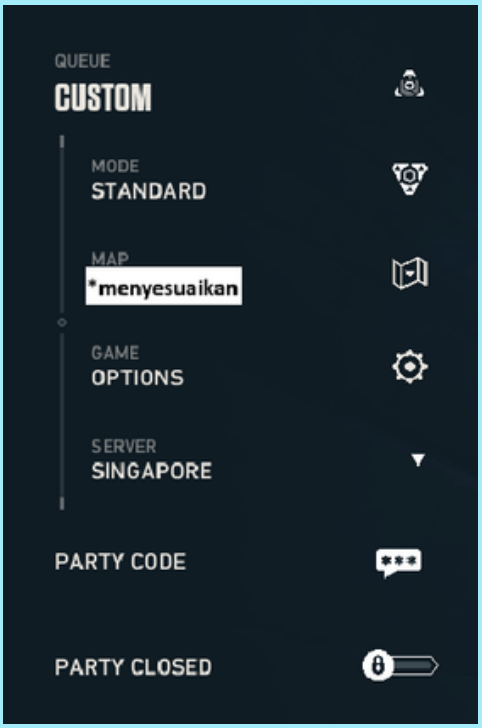
1. Segala bentuk gangguan yang disebabkan oleh jaringan/koneksi internet atau perangkat sepenuhnya menjadi tanggung jawab peserta itu sendiri. Peserta tim dapat memanfaatkan timeout yang ada.
2. Apabila peserta mengalami kendala pada device dan jaringan yang menghalangi keharusan untuk oncam di Discord, pemain bisa mengkonfirmasi kendala tersebut ke panitia yang tersedia.
3. Jika terjadi hal lain yang dapat menganggu permainan seperti pemadaman listrik di luar kendali peserta, peserta dapat mengkonfirmasi kepada panita agar dapat dibuat keputusan lebih lanjut.

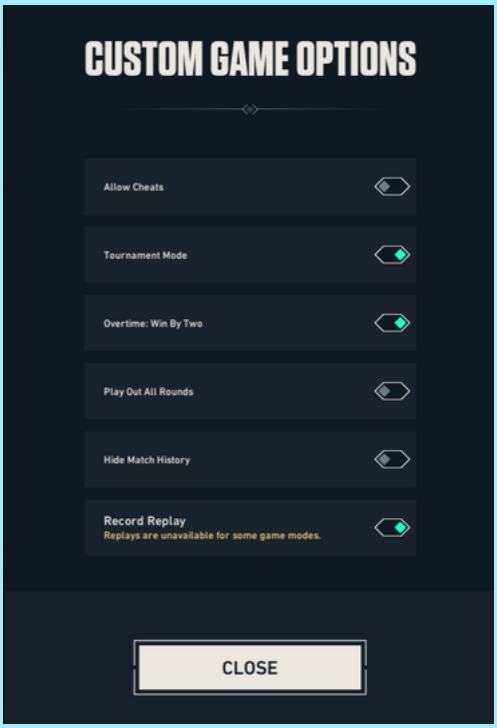
NOTE

BRACKET



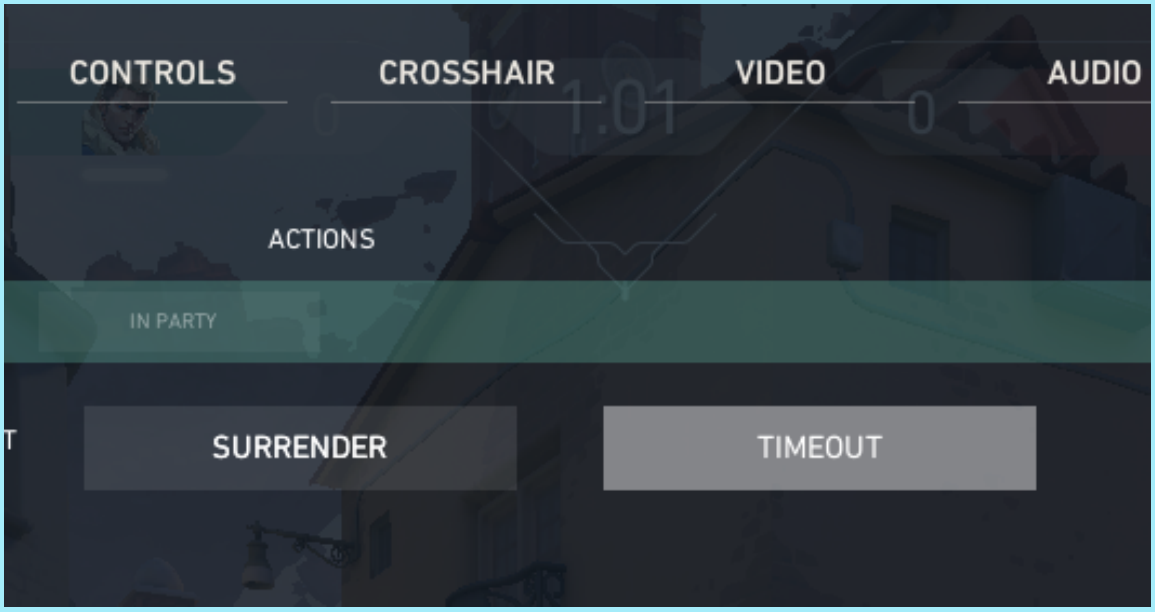
SETTING MATCH

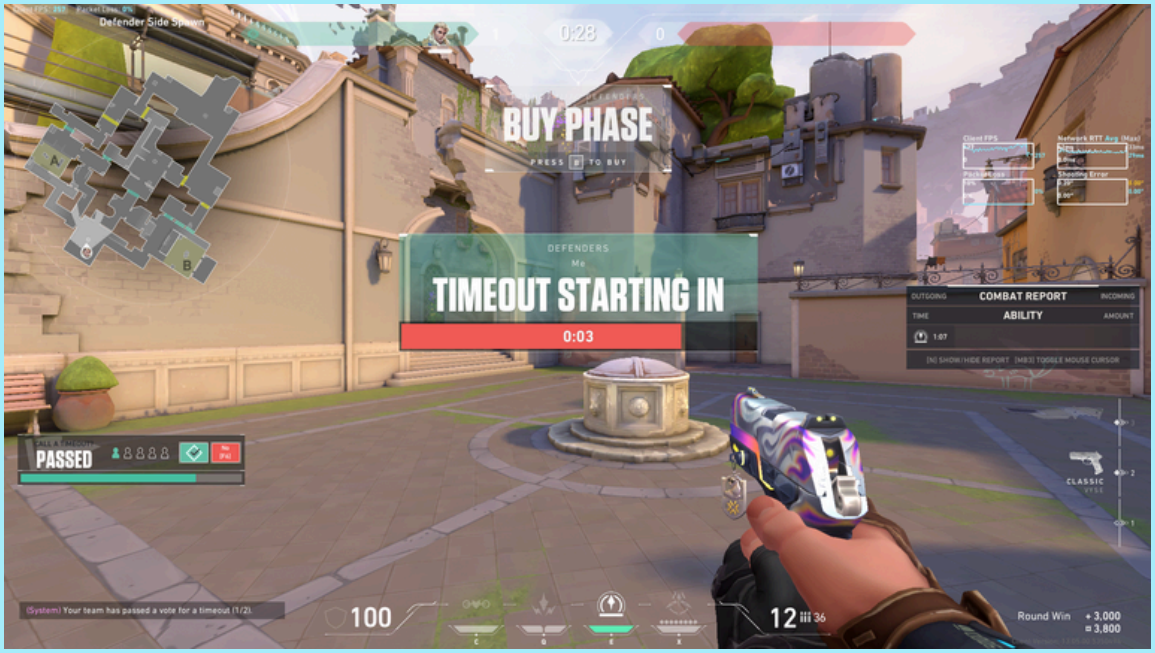




NOTE

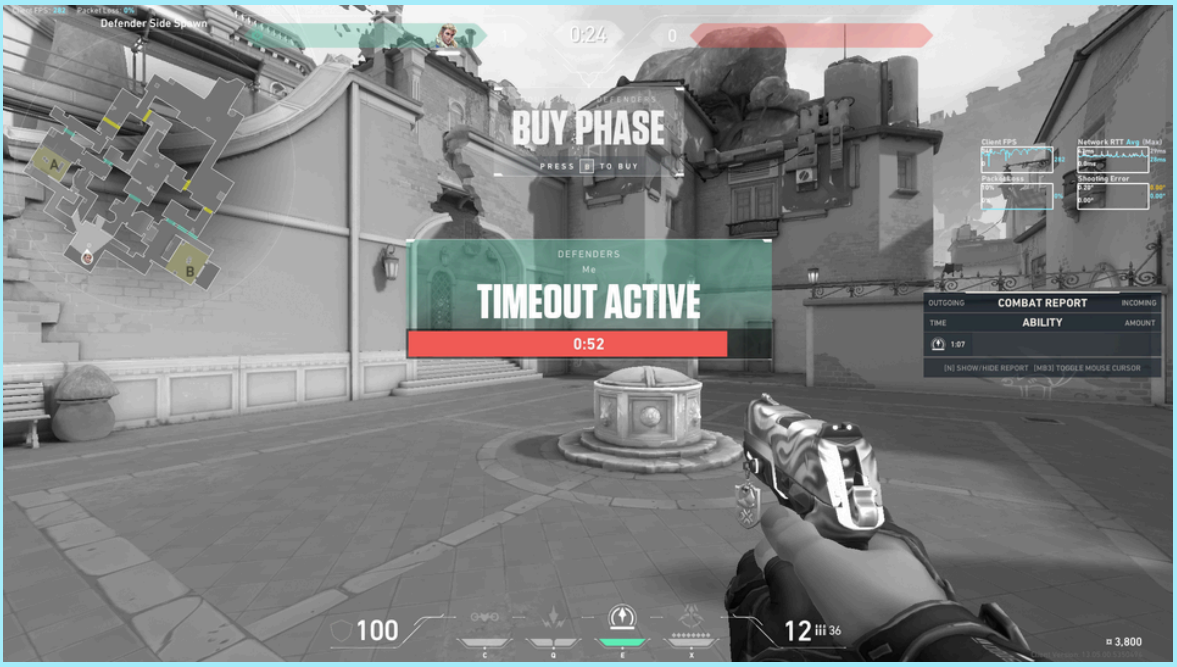
TIMEOUT SCREEN



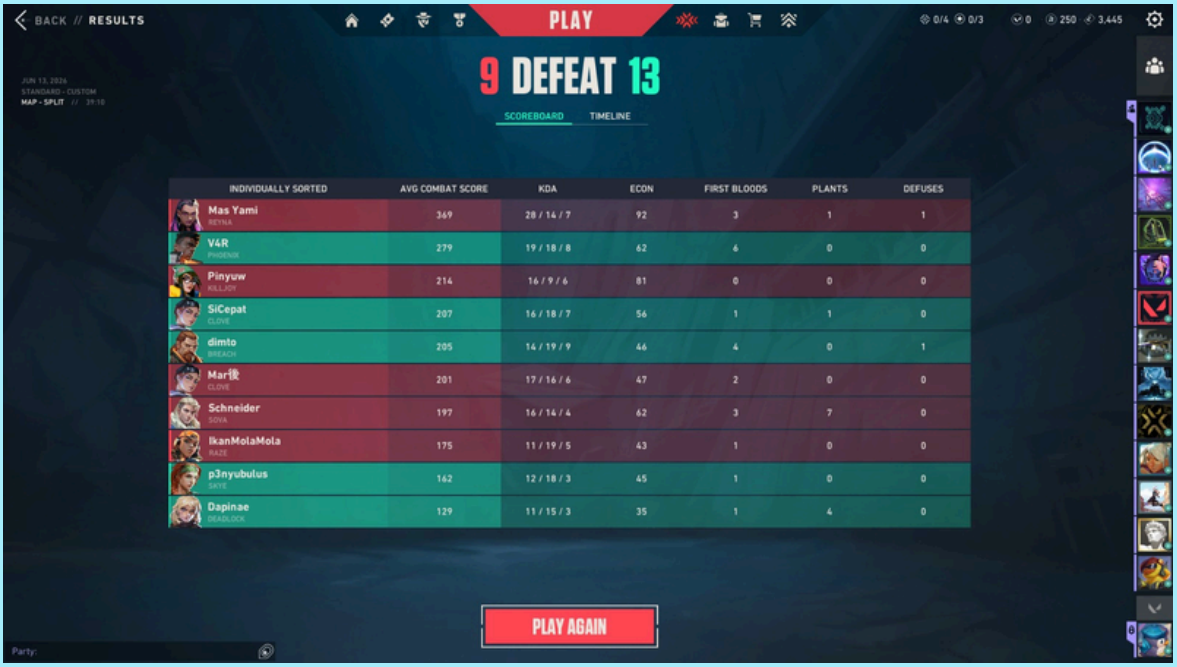


NOTE

TIMEOUT SCREEN



CONTOH HASIL PERTANDINGAN





Contact Person

089509784670 (Afif)

082134580805 (Sinyo)

0895423015201 (Rizal)